

# 河南省教育厅办公室文件

教办科技〔2023〕125号

---

## 河南省教育厅办公室 关于举办第七届“御网杯”本科高校及 职业院校信息安全大赛的通知

各省辖市、济源示范区、省直管县（市）教育局，各高等学校  
各委管学校

为深入贯彻落实习近平总书记网络强国战略思想，增强师生网络安全意识，提升高校网络空间安全防护能力，锻炼网信领域专业人才，省教育厅定于2023年5月至11月举办第七届“御网杯”本科高校及职业院校信息安全大赛，现将有关事项通知如下：

### 一、赛项组织

本届大赛由河南省教育厅主办，河南省高等学校计算机教育研究会、河南豫教新一代信息技术研究院、河南新一代信息技术

职业教育集团承办，奇安信科技集团股份有限公司、北京百度网讯科技有限公司、河南省科联电子科技有限公司、北京理工大学信息系统及安全对抗实验中心、河南经贸职业学院等单位协办。

## 二、赛项流程

大赛分线上个人赛、线下团体赛两个阶段，各单位自愿组织人员参加。线上个人赛分为个人挑战赛和无限擂台赛，采取在线解题模式；线下团体赛分为团体对抗赛、应急响应赛、安全专项赛，采取现场实战模式。

### （一）线上个人赛

参赛对象为全日制在校学生，比赛时间：2023年5月1日上午8:00开始，5月25日18:00结束。线上个人挑战赛：采取线上通关挑战的方式进行，包括选择题、基础类、网站技术类、逆向工程类、漏洞挖掘类、智能终端类、系统安全类、综合类等关卡题。无限擂台赛：采取选手通过解答擂台上的题目来获得打擂的资格，在提交原创题目并通过主办方的审核后，选手题目将取代擂台上的题目实现成功打擂。

### （二）线下团体赛

线下团体赛分为：团体对抗赛（包括教师组团体赛、本科学学生组团体赛、高职高专学生组团体赛、中职学生组团体赛）、应急响应团体赛、安全专项赛（包括人工智能安全专项赛、数据安全专项赛）。团体赛比赛时间 2023年6月25日-6月27日（安全专项赛比赛时间待定，以大赛官网通知时间为准），比赛地点、竞

赛规程及日程安排在大赛官网另行通知。

**教师组团体赛：**高校网络安全技术部门及计算机专业相关院系教师组队参加，主要是通过模拟高校信息系统及应用的安全漏洞环境，提升信息系统运维人员和相关专业教师的实战能力，不允许跨校组队、师生混合组队。

**学生组团体赛：**模拟实际应用环境，采取阵地夺旗、占领高地等模式进行攻防比拼。参赛学校根据线上个人赛学生的成绩组建参赛队伍，不允许跨校组队。未参加线上个人挑战赛的学生不具备参加线下团体赛的资格。

**应急响应团体赛：**模拟最近两年来的行业实战化网络攻防演练的过程和结果进行比赛，以能够胜任每年度教育部、省教育厅及其他部委、厅局举办的实战化网络攻防演练等护网任务为目标，培养师生的实战化应急处置能力。根据参赛学生线下团体对抗赛的成绩以校为单位组队，学生和指导教师混合组队参赛，不允许跨校组队。

**安全专项赛** 模拟人工智能安全、数据安全等真实网络环境的场景，考察选手利用新技术方法解决不同场景下安全问题的能力，不允许跨校组队。

### 三、报名方式

#### （一）线上个人赛

1. 注册报名时间 2023年5月1日上午8:00至5月15日18:00，未在该时间段报名注册的人员，竞赛评奖时线上赛个人成

绩按零分计算。竞赛网址：<http://www.hncsi.sc.com>。注册时要求个人信息使用真实姓名且用户姓名前添加 HN 作为前缀，格式为：HN-用户名（例：HN-张三），不符合规定者，将取消获奖资格。

2. 具有正式学籍的全日制在校生均可报名参赛。

## （二）线下团体赛

1. 报名方式及时间：参赛人员统一通过大赛官网报名，报名时间为：2023 年 5 月 29 日上午 8:00 至 2023 年 6 月 11 日 18:00，参赛名单在大赛官网上公示日期为 2023 年 6 月 12 日。

2. 学生参赛组队方式 学生以团队形式参赛，每所学校 2 个参赛队名额，上两届大赛成绩优异的学校可额外申请增加 1 个参赛队。每个参赛队由 3 名成员组成，设队长 1 名，队员 2 名，指定 1 名指导教师，指导教师必须是参赛队伍所在学校的正式在职教师。

3. 教师参赛组队方式：教师以团队形式参赛，每所学校 1 个参赛队名额，每个赛队由 3 名队员组成，设队长 1 名，队员 2 名，参赛教师必须是参赛队伍所在学校的正式在职教师。

4. 应急响应赛组队方式：根据参赛学生线下团体赛的成绩排名以学校为单位组队（组队原则是：成绩以学校为单位进行排名，成绩得分最高的学生队代表学校参赛），3 名学生和 1-2 名指导教师联合组队，不允许跨校组队。

5. 各参赛单位需指定 1 名联络员，负责报名及竞赛期间的协调和联络工作。

## 四、奖项设置

1. 线上个人赛设个人奖：根据参赛选手线上个人挑战赛和无

限擂台赛的综合成绩排名评奖，获奖比例为：一等奖 15%、二等奖 25%。评奖基数：线上个人赛成绩有效平均分\* $K$ ，作为满足参评的最低分数条件（有效平均分：去掉零分选手之外的所有参赛选手的平均分数； $K$ 为系数，大赛组委会根据每年的实际参赛人数结合比赛实际情况来确定 $K$ 值）；评奖条件：提供全部得分题目的解题说明（解题说明应包括：解题步骤、具体描述、解题收获三方面内容，未提供或不符合要求的选手不具备线上个人赛获奖资格）。

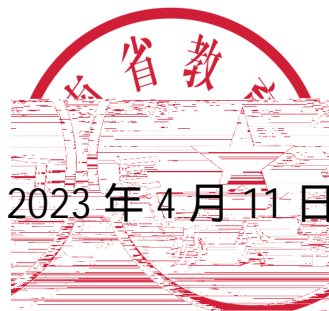
2. 线下团体赛设团体奖：根据参赛选手线上个人赛和线下团体赛的综合成绩排名评奖，线上个人赛的成绩权重占 30%，线下团体赛的成绩权重占 70%，获奖比例为一等奖 15%、二等奖 25%、三等奖 30%。对在大赛中荣获一、二、三等奖团队的指导教师，颁发优秀指导教师奖。

3. 对于组织工作做得好的单位颁发优秀组织奖，获奖比例为参赛单位数量的 30%。

## 五、联系人及联系方式

1. 省教育厅科信处 陈璇 0371—69691286
2. 河南省高等学校计算机教育研究会 尚展垒 13838156565
3. 赛事组委会 宋传德 13333718788 99081435@qq.com

其他参会事宜及竞赛活动详细日程见大赛官网  
<http://www.hncsi.sc.com> “赛事活动”栏目。



---

河南省教育厅办公室 主动公开 2023 年 4 月 13 日印发

---

